

## Hacker- & Maker Week 31.08. - 04.09.2020 im Mutterschiff

Anmeldungen zu den Vorträgen über meetup <https://www.meetup.com/de-DE/Digitale-Initiativen/events/>

Einfach ab 13 Uhr vorbeikommen und los hacken. Keine Anmeldung erforderlich; jedoch max. 20 Teilnehmende nach dem first come - first use sowie fair use Prinzip. Daten werden vor Ort aufgenommen. Maske sicherheitshalber immer dabei haben.

	MO, 31.8.	DI, 1.9.	MI, 2.9.	DO, 3.9.	FR, 4.9.
<b>doors open</b>	13.00	13.00	13.00	13.00	13.00
<b>Themenschwerpunkt mit Workshop</b>	18.00 - 20.00 <b>Gamedesign</b> Robert Maciejewski  Impulsvortrag & Fragerunde  von der Idee zur Umsetzung - Was braucht ein Spiel? - Wo finde ich Inspirationen? - Was macht mein Game anders/besser als die Konkurrenz - Features - Was ist die Zielgruppe? - Altersgruppe - unterschiede bezüglich der ethnischen Gruppen - in welcher Sprache? - Zielplattform - Eingabemethoden - Anforderungen Fehler und Unstimmigkeiten im Gamedesign finden - Userstories schreiben - Saisons testen - Prototyping		18.00 - 20.00 <b>ethical hacking</b> Philipp Allgeuer Infrastruktur- & Softwareentwickler  Impulsvortrag & Fragerunde  was ist ethical hacking? - Ein Einstieg in die security Szene - good cop / bad cop Werkzeuge - Pen tests und mehr Auswirkungen Praxiserfahrungen - storys	19.00 <b>Umma Hüsla Hackathon Ideenfindungsabend + open house im Mutterschiff + MakerLab</b>  Du hast noch keine Idee für den Hackathon? Du hast noch kein Team? Macht nix. Hier könnt Ihr Euch Gedanken über Euer Projekt machen oder sogar ein Team finden. In den letzten Jahren konnten wir viele glückliche Hackathon-Teilnehmende untereinander vermitteln.  Anmeldung ausnahmsweise nicht über meetup, sondern über unsere <a href="#">Homepage</a> .  Lern im Zuge des open house auch unser MakerLab kennen. Hol Dir Inspiration, was Du mit Lasercutter, 3D-Drucker uvm. machen könntest	
<b>doors close</b>	irgendwann	irgendwann	irgendwann	irgendwann	irgendwann